



Résumé des Royaumes:

Royaumes	Autorité centrale	Système politique	Alignement	Population majoritaire	Religion	Notes
Keluan	Turin 3	Monarchie	Loyal bon	Humains	Bahamut	
Berheim	Gumnowill	Monarchie	Non aligné	Humains/Nains	Kord/Moradin	
Serdilène	Yoan le Guel	Magocratie	Non aligné	Humains	Ioun	
Plaines des vents jaunes	Aucune	Zone frontalière	Non aligné	Tous	Tous	
T'Sah	Aucune	Patriarchat	Chaotique mauvais	Hommes-scorpions	Braz-kazon	Braz-Karon est une version modifié de Lolth. Il s'agit d'une divinité male qui gouverne aux scorpions. Les elfes noirs n'existent pas sur Danae.
La Faille	Aucune	Aucun	Non aligné	Demi-orques	Grumsh	
Rahaguen	Garix-Malsvir	Dictature	Non aligné	Tous	Toutes	
Collines Sidhe		Clanique	Non aligné	Elfes	Sehanine	
Malikarre	Trône d'écailles	Clanique	Non aligné	Drakeides	Melora	
Valonia	Le Conseil	Magocratie élémentaliste	Non aligné	humains/peuple des mers	Melora	
Da Zheng		Dictature	Mauvais	Tieffling	Asmodée/Baine	
Les Sables		Clanique	Non aligné	Humains		
Imersul		Clanique	Non aligné	Elfes/Géants		
Korcari		Clanique	Non aligné	Féral		

Monnaie:	
Les PC sont appelées: Bouclier	Les PA sont appelées: Dague
Les PO sont appelées: Epée	Les PP sont appelées: Hache

